

Obsah

Vysvětlivky k prvkům použitým v knize	5
Pojmy a prvky použité v textu	5
Co najdete v této knize	6
Úvod	7
Cíl kapitoly: co potřebujete znát, než spustíte AutoCAD	7
CAD/CAM technologie	7
Kam zařadit AutoCAD v rámci CAD nástrojů	7
Textové a grafické editory, vektorová a rastrová grafika	9
Souřadné systémy	10
Soubory vytvářené programem AutoCAD	12
Nároky na HW a SW prostředí	12
Popis základního prostředí programu AutoCAD	13
Cíl kapitoly: co potřebujete znát, než začnete pracovat	13
Spuštění programu AutoCAD	13
Popis okna programu AutoCAD	14
Základy práce pomocí panelu Kreslení	23
Cíl kapitoly: naučit se vytvářet základní objekty	23
Úsečka	23
Obdélník	27
Polygon (mnohoúhelník)	31
Kružnice	32
Konstrukční přímka	38
Bod	40
Křivka	44
Multičára	47
Ekvidistanta	52
Spline	54
Nástroje pro přesné kreslení	56
Cíl kapitoly: zrychlení práce nástroji přesného kreslení	56
Orto	56
Krok a rastr	57
Uchopovací body	58
Trvalé uchopovací body	63
Polární trasování	66
Nastavení možností kreslení	68
Práce v hladinách	70
Cíl kapitoly: umět rozložit výkres do hladin	70
Hladina	70
Nastavení nové hladiny	70
Přechod z jedné hladiny do druhé	72
Stavy hladin	72
Úprava vzhledu čáry	73
Šrafy.....	75
Cíl kapitoly: naučit se používat šrafy	75
Šrafovaní uzavřené oblasti	76
Šrafovaní neuzavřené oblasti	77
Asociativita šraf	77
Úprava nevhodného měřítka šraf	78
Pokročilé šrafovaní	79
Kótování	81
Cíl kapitoly: umět vytvářet správné kóty a kótovací styly	81
Panel Kóty	81

Měřítko kót	83
Kótovací styl	84
Změna aktuálního stylu	89
Úpravy kót	89
Geometrické tolerance	92
Úpravy objektů	94
Cíl kapitoly: snížení pracnosti tvorby výkresu, změny objektů	94
Výběry objektů	94
Editační uzly	94
Úpravy pomocí modifikačního panelu	96
Dotvářecí úpravy	97
Konstrukční příkazy	104
Dodatečné úpravy	111
Text	118
Cíl kapitoly: zvládnutí práce s textem	118
Styl písma	118
Řádkový text	119
Odstavcový text	121
Tisk výkresu	125
Cíl kapitoly: ovládání tiskových výstupů	125
Výřezy	125
Tisk z Výkresového prostoru	126
Tisk z Modelového prostoru	134