

## OBSAH

<b>Předmluva</b>	
<b>Úvod</b>	7
<b>2. Nástroje</b>	11
2.1 Eukleidovský prostor a jeho rozšíření	11
2.2 Transformace	16
2.3 Promítání	31
<b>3. Promítací metody</b>	40
3.1 Axonometrie	40
3.2 Pravoúhlá axonometrie	51
3.3 Kosoúhlé promítání	56
3.4 Skicování	57
3.5 Perspektiva	58
<b>4. Křivky</b>	78
4.1 Bodová a vektorová funkce jedné reálné proměnné	78
4.2 Základy diferenciální geometrie křivek	79
4.3 Rovinné křivky	85
4.3.1 Kuželosečky	85
4.3.2 Některé rovinné křivky	101
4.4 Prostорové křivky	113
<b>5. Plochy</b>	120
5.1 Diferenciální geometrie ploch	125
5.2 Rotační plochy	136
5.3 Přímkové plochy	154
5.4 Šroubové plochy	178
5.5 Translační plochy	183
5.6 Obalové plochy	185
5.7 Klínové plochy	188
<b>6. Aplikace</b>	192
6.1 Kótované promítání a teoretické řešení střech	192
6.1.1 Teoretické řešení střech	197
6.2 Kartografické projekce	207
6.3 Konstruktivní fotogrammetrie	216
6.4 Osvětlení	229
6.5 Aplikace ploch	243
6.5.1 Přechodové plochy složené z rozvinutelných ploch	243
6.5.2 Plocha klenby	245
6.5.3 Plochy ve stavební praxi	251
<b>Literatura</b>	258
<b>Rejstřík</b>	259